**Pokémon**

• Atributos: pokemon\_id, nome, qtd\_tipos, experiencia

• Relacionamentos:

* Possui vários Golpes (N:M)
* Pokémon evolui (autorelacionamento 1:1)
  + nível\_min
* Pokémon upa nível (autorelacionamento 1:1)
  + exp\_necessaria
  + nivel\_min,
* Possui Tipos (N:M)
* Pokémon detém Status\_Base (1:N)

**Golpe**

• Atributos: golpe\_id, nome, categoria, dano, precisao, num\_vezes\_pode\_usar

• Relacionamentos:

* Golpe interage com Eficacia (N:M)
* Golpe aprende método (N:M)

**Tipo**

• Atributos: tipo\_id, nome

• Relacionamentos:

* Tipo possui Eficácia (N:M)
* Tipo detém Golpe (N:M)

**Método**

• Atributos: metodo\_id, nome, nível

**Status\_base**

* Atributos: vida,atk,def,velocidade

**Eficacia**

* Atributos: eficácia\_id,multiplicador

**Metodo**

* Atributos: metodo\_id,nome, nivel

**Treinador**

• Atributos: treinador\_id, tipo\_treinador

• Relacionamentos:

* Possui uma Mochila (1:1)
* Treinador interaje com Treinador (autorelacionamento N:M)
* Treinador batalha com Treinador (autorelacionamento 1:1)
* Treinador encontra Pokémon selvagem (N:M)
* Treinador captura Pokémon selvagem (N:M)
* Treinador está em Local (1:N)
* Enfrenta NPCs em batalhas

**Mochila**

• Atributos: mochila\_id, qtd\_itens

• Relacionamentos:

* Mochila possui inst\_itens (N:M)
* Mochila pertence a Pokedex (1:1)

**Item**

• Atributos: item\_id, tipo, nome

• Relacionamentos:

* Inclui Poções e Pokébolas

**Pokébola**

• Atributos: pokebola\_id, chance\_captura, descricao, nome

**Poção**

• Atributos: pocao\_id, taxa\_cura, efeito, descricao

**Time**

• Atributos: time\_id, qtd\_pokemons

• Relacionamentos:

* Integra vários Pokémons
* Compõe o Time Principal de um jogador

**Time Principal**

• Atributos: time\_princ\_id, ordem

**Treinador NPC**

• Atributos: npc\_id, nome, dificuldade, falas

**Pokémon Selvagem**

• Atributos: pokemon\_id, nivel\_min, nivel\_max, chance\_atual, taxa\_aparicao

• Relacionamentos:

* Está em Locais

**Local**

• Atributos: local\_id, nome, regiao, tipo\_local

• Relacionamentos:

* Inclui Zonas de Captura

**Zona de Captura**

• Atributos: zona\_de\_captura\_id, chance\_surgimento

**Player**

• Atributos: player\_id, num\_insignias\_coletadas, nome

**Pokedex**

• Atributos: pokedex\_id, num\_pokedex\_id

• Relacionamentos:

* Registra informações sobre Pokémons

**Ginásio**

• Atributos: ginasio\_id, nome

• Relacionamentos:

* Envolve batalhas com NPCs

**Pokémart**

• Atributos: pokemart\_id, caminho\_id, qtd\_itens

• Relacionamentos:

* Vende Itens